

問題3

(25点)

アイちゃんは次のようなじゃんけんゲームのプログラムを作ってみました。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    char jibun[3] = {'g','c','p'};          // g:グー ; c:チヨキ p:パー
    char kati[3] = {'c','p','g'};          // g:グー ; c:チヨキ p:パー
    char make[3] = {'p','g','c'};          // g:グー ; c:チヨキ p:パー
```

略 (※必要な変数は考えてください。)

```
//キーボードから入力 g:グー ; c:チヨキ;p:パー のいずれかをchar型で入力 (自分)
```

```
//キーボードから入力
printf("じゃんけんの手を入力してください。¥n");
char te = getchar();
```

```
printf("私は%cを出しました。¥n",te);
```

```
//キーボードから入力 g:グー ; c:チヨキ;p:パー のいずれかをchar型で入力 (相手)
```

略

```
printf("相手は%cを出しました。¥n",aite);
```

//判定

```
if (aite == jibun[i]) {
    printf("あいこだよ。¥n");
} else {
    if (  ) {
        printf("勝ちました～！¥n");
    } else {
        if (  ) {
            printf("負けちゃったあ。¥n");
        }
    }
}
```

<表示例>

略

```
じゃんけんの手を入力してください。
c
私はcを出しました。
相手はpを出しました。
勝ちました～！
```

AとBには何が入るのでしょうか？